

# Regulamin Turnieju Halowego dla rocznika 1996 - sponsor główny turnieju grupa

## LOTOS SA

### 1. Termin i miejsce

Turniej odbędzie się 9-10 stycznia 2010 roku w Gdańsku.

### 2. Cel rozgrywek

Popularyzacja piłki nożnej wśród dzieci i młodzieży, promocja miasta Gdańsk.

### 3. Uczestnicy

W rozgrywkach udział biorą chłopcy z rocznika 1996 i młodsi, posiadający ważne badania lekarskie, dokument tożsamości (niezbędny do weryfikacji, którą można przeprowadzić w każdej chwili trwania turnieju). Zespół w którym będzie występował zawodnik z rocznika starszego zostanie automatycznie zdyskwalifikowany.

### 4. System rozgrywek

Zespoły zostały podzielone na dwie grupy, w których rozgrywają mecze systemem „każdy z każdym”. Zespoły zajmujące miejsca 1-4 w grupie grają w ćwierćfinałach systemem PLAY OFF ( 1 z gr. I z 4 z gr. II, 2 z gr. I z 3 z gr. II, 3 z gr. I z 2 z gr. II, 4 z gr. I z 1 z gr. II ), zespoły zajmujące miejsca 5,6 w grupach tworzą grupę 9-12, gdzie grają każdy z każdym.

### 5. Czas gry

Mecze w grupach I,II trwają po 18 minut, w Play Off trwają 20 minut, natomiast w grupie 9-12 trwają 16 minut.

W przypadku remisu w grach ćwierćfinałowych, półfinałowych oraz w finale nastąpi seria rzutów karnych (po trzy) w celu wyłonienia zwycięzcy.

### 6. Przepisy gry

- boisko 40 x 20 m z autami
- bramki 5 x 2 m
- piłka nożna - rozmiar nr 4 zespoły składają się z **bramkarza + czterech zawodników w polu gry** oraz rezerwowych
- auty wprowadzane nogą - **tylko i wyłącznie podanie** po ziemi
- aut bramkowy wprowadzany przez bramkarza ręką – **całe boisko**
- odległość 5 metrów od piłki przy wykonywaniu stałych fragmentów gry
- strefa zmian znajduje się przy ławce rezerwowych – w wyznaczonej strefie
- dotknięcie piłki konstrukcji sufitowej – rzut wolny pośredni
- bramkarz nie może złapać piłki rękoma po zagraniu nogą zawodnika z własnej drużyny (sankcja - rzut wolny pośredni z linii pola karnego)
- **nie jest dozwolona gra „wślizgiem”**
- obowiązują kary minutowe – zgodnie z interpretacją sędziego
- wybitnie nie sportowe zachowanie – kara meczu
- zespół gra w osłabieniu do końca kary lub utraty bramki
- pozostałe przepisy wg regulaminu PZPN
- zawodnicy podczas trwania turnieju występują z tymi samymi numerami na koszulce
- **o kolejności w tabeli decydują:**
  - liczba zdobytych punktów
  - bezpośredni pojedynek
  - lepszy stosunek bramek
  - mała tabela pomiędzy zainteresowanymi drużynami
  - losowanie

### 7. Sędziowie i opieka medyczna

Obsługę medyczną i sędziowską zapewniają organizatorzy.